

---

# Εισαγωγή στην Γραμμική Άλγεβρα

Θεόδουλος Γαρεφαλάκης   Γιώργος Καπετανάκης

Χειμερινό εξάμηνο 2020-21

## Ο χώρος $\mathbb{R}^n$

Ορισμός: Ο διανυσματικός χώρος  $\mathbb{R}^n$

Ορίζουμε:

- $\mathbb{R}^0 = \{0\}$
- για  $n \geq 1$ ,  $\mathbb{R}^n = \{(x_1, \dots, x_n) : x_i \in \mathbb{R}, i = 1, \dots, n\}$
- Τα στοιχεία του  $\mathbb{R}^n$  θα τα ονομάζουμε *διανύσματα*
- Τους πραγματικούς αριθμούς  $x_i$  θα τους ονομάζουμε *συνιστώσες* του διανύσματος  $(x_1, \dots, x_n)$

Παρατηρήσεις

- Κάθε στοιχείο του  $\mathbb{R}^n$  έχει  $n$  συνιστώσες.
  - $(1, \sqrt{2}, -2) \in \mathbb{R}^3$
  - $(0, 0, 0, 0) \in \mathbb{R}^4$
  - $(0, 0) \notin \mathbb{R}^3$
- $(x_1, \dots, x_n) = (y_1, \dots, y_n) \iff x_i = y_i, \text{ για } i = 1, \dots, n.$ 
  - Αν  $(x, y, z) = (1, 2, 3)$  τότε  $x = 1, y = 2, z = 3$
  - $(1, 2, 3, 4) \neq (1, 2, 3, 5)$

## Πράξεις στον $\mathbb{R}^n$

### Πρόσθεση διανυσμάτων

Ορίζουμε την πρόσθεση διανυσμάτων  $x, y \in \mathbb{R}^n$  κατά συνιστώσα:

$$(x_1, \dots, x_i, \dots, x_n) + (y_1, \dots, y_i, \dots, y_n) = (x_1 + y_1, \dots, x_i + y_i, \dots, x_n + y_n).$$

Δηλαδή  $(x + y)_i = x_i + y_i$ , για  $i = 1, \dots, n$ .

### Παραδείγματα

- $(1, 2, 3) + (-1, 0, 2) = (1 - 1, 2 + 0, 3 + 2) = (0, 2, 5)$
- $(1, 0, -1) + (-1, 0, 1) = (0, 0, 0)$
- $(a, b, c, d) + (a', b', c', d') = (a + a', b + b', c + c', d + d')$

## Πράξεις στον $\mathbb{R}^n$

### Πολλαπλασιασμός αριθμού με διάνυσμα

Ορίζουμε τον πολ/σμό αριθμού  $\lambda \in \mathbb{R}$  με διάνυσμα  $x \in \mathbb{R}^n$  κατά συνιστώσα:

$$\lambda \cdot (x_1, \dots, x_i, \dots, x_n) = (\lambda x_1, \dots, \lambda x_i, \dots, \lambda x_n).$$

Δηλαδή  $(\lambda x)_i = \lambda x_i$ , για  $i = 1, \dots, n$ .

### Παραδείγματα

- $2 \cdot (1, 2, 3) = (2 \cdot 1, 2 \cdot 2, 2 \cdot 3) = (2, 4, 6)$
- $0 \cdot (1, 0, -1) = (0, 0, 0)$
- $\lambda \cdot (a, b, c, d) = (\lambda a, \lambda b, \lambda c, \lambda d)$

## Βασικές ιδιότητες πράξεων

### Θεώρημα

Για κάθε  $v, u, w \in \mathbb{R}^n$  και  $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$ , ισχύουν:

1.  $v + u = u + v$
2.  $(v + u) + w = v + (u + w)$
3.  $\lambda \cdot (u + v) = \lambda \cdot u + \lambda \cdot v$
4.  $(\lambda + \mu) \cdot u = \lambda \cdot u + \mu \cdot u$
5.  $\lambda \cdot (\mu \cdot u) = (\lambda\mu) \cdot u$
6.  $1 \cdot u = u$

Απόδειξη (3):

Θα δείξουμε ότι η  $i$  συνιστώσα του διανύσματος στο αριστερό μέλος είναι ίση με την αντίστοιχη συνιστώσα στο δεξί μέλος.

$$(\lambda(u + v))_i = \lambda(u + v)_i = \lambda(u_i + v_i) = \lambda u_i + \lambda v_i = (\lambda u)_i + (\lambda v)_i.$$

## Πίνακες

### Ορισμός: $m \times n$ πίνακες

Ένας  $m \times n$  πίνακας με εγγραφές πραγματικούς αριθμούς, είναι μία διάταξη  $mn$  αριθμών σε  $m$  γραμμές και  $n$  στήλες.

- Όταν γράφουμε  $A = (a_{i,j})$ , εννοούμε ότι στη γραμμή  $i$  και στήλη  $j$  (ή αλλιώς στη θέση  $i, j$ ) του πίνακα  $A$  υπάρχει ο αριθμός  $a_{i,j}$ .
- Το  $i, j$  στοιχείο του πίνακα  $A$  θα το γράφουμε και  $A_{i,j}$ .
- Το σύνολο των  $m \times n$  πινάκων με εγγραφές πραγματικούς αριθμούς, συμβολίζουμε με  $\text{Mat}_{m \times n}(\mathbb{R})$ .
- Εάν  $m = n$ , ο πίνακας ονομάζεται τετραγωνικός. Συνήθως γράφουμε  $\text{Mat}_n(\mathbb{R})$ .
- Εάν  $A, B, \in \text{Mat}_{m \times n}(\mathbb{R})$ ,  $A = B$  αν και μόνο αν  $A_{i,j} = B_{i,j}$  για κάθε  $i = 1, \dots, m$ ,  $j = 1, \dots, n$ .

## Παραδείγματα

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 2 & 3 \\ 2 & 1 & -1 & -1 \end{pmatrix} \in \text{Mat}_{3 \times 4}(\mathbb{R}), \quad \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 2 \\ 2 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \in \text{Mat}_{4 \times 3}(\mathbb{R})$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \in \text{Mat}_{2 \times 3}(\mathbb{R}), \quad \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \in \text{Mat}_3(\mathbb{R})$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \in \text{Mat}_2(\mathbb{R}), \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \in \text{Mat}_3(\mathbb{R})$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & 2 \end{pmatrix} \in \text{Mat}_{1 \times 4}(\mathbb{R}), \quad \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} \in \text{Mat}_{4 \times 1}(\mathbb{R})$$

## Πράξεις πινάκων

### Πρόσθεση πινάκων

Έστω  $A, B \in \text{Mat}_{m \times n}(\mathbb{R})$ . Ορίζουμε το άθροισμα τους (και το συμβολίζουμε με  $A + B$ ) να είναι ο  $m \times n$  πίνακας  $C$  με  $C_{i,j} = A_{i,j} + B_{i,j}$  για  $i = 1, \dots, m, j = 1, \dots, n$ .

### Παραδείγματα

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 2 & -1 & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -1 & 1 & 3 \\ 1 & 0 & -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 5 \\ 3 & -1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 10 \\ 20 \\ 30 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 11 \\ 22 \\ 33 \end{pmatrix}$$

## Πράξεις πινάκων

### Πολλαπλασιασμός πίνακα με αριθμό

Έστω  $A \in \text{Mat}_{m \times n}(\mathbb{R})$  και  $\lambda \in \mathbb{R}$ . Ορίζουμε το βαθμωτό γινόμενο (και το συμβολίζουμε με  $\lambda \cdot A$ ) να είναι ο  $m \times n$  πίνακας  $C$  με  $C_{i,j} = \lambda A_{i,j}$  για  $i = 1, \dots, m$ ,  $j = 1, \dots, n$ .

### Παραδείγματα

$$2 \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 2 & -1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 4 \\ 4 & -2 & 0 \end{pmatrix}$$

$$1 \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}, \quad 0 \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\lambda \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda \\ 2\lambda \\ 3\lambda \end{pmatrix}$$

## Παρατήρηση

- Υπάρχει μία 1-1 αντιστοίχιση

$$\begin{aligned} \mathbb{R}^n &\longrightarrow \text{Mat}_{n \times 1}(\mathbb{R}) \\ (x_1, \dots, x_n) &\mapsto \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \end{aligned}$$

- Οι πράξεις στα σύνολα  $\mathbb{R}^n$  και  $\text{Mat}_{n \times 1}(\mathbb{R})$  “συμφωνούν”.
- Θα ταυτίζουμε τα δύο σύνολα.

## Βασικές ιδιότητες

### Θεώρημα

Για κάθε  $A, B, C \in \text{Mat}_{m \times n}(\mathbb{R})$ ,  $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$  ισχύουν:

1.  $A + B = B + A$
2.  $(A + B) + C = A + (B + C)$
3.  $\lambda \cdot (A + B) = \lambda \cdot A + \lambda \cdot B$
4.  $(\lambda + \mu) \cdot A = \lambda \cdot A + \mu \cdot A$
5.  $\lambda \cdot (\mu \cdot A) = (\lambda\mu) \cdot A$
6.  $1 \cdot A = A$

## Πράξεις πινάκων

### Πολλαπλασιασμός πινάκων

Έστω  $A \in \text{Mat}_{m \times n}(\mathbb{R})$  και  $B \in \text{Mat}_{n \times p}(\mathbb{R})$ . Ορίζουμε το γινόμενο τους (και το συμβολίζουμε  $A \cdot B$ ) να είναι ο  $m \times p$  πίνακας  $C$  με

$$\begin{aligned} C_{i,j} &= \sum_{k=1}^n A_{i,k} B_{k,j} \\ &= A_{i,1} B_{1,j} + A_{i,2} B_{2,j} + \cdots + A_{i,n} B_{n,j} \end{aligned}$$

για  $i = 1, \dots, m$ ,  $j = 1, \dots, p$ .

### Παρατηρήσεις

- Για να υπολογίσω το στοιχείο  $i, j$  χρειάζομαι
  - τη γραμμή  $i$  του 1ου πίνακα:  $(A_{i,1} \dots A_{i,n})$ ,
  - τη στήλη  $j$  του 2ου πίνακα:  $\begin{pmatrix} B_{1,j} \\ \vdots \\ B_{n,j} \end{pmatrix}$ .

## Παρατηρήσεις

$$\text{Αν } A = (A_{1,1} \dots A_{1,n}) \text{ και } B = \begin{pmatrix} B_{1,1} \\ \vdots \\ B_{n,1} \end{pmatrix}$$

$$A \cdot B = (A_{1,1} \dots A_{1,n}) \cdot \begin{pmatrix} B_{1,1} \\ \vdots \\ B_{n,1} \end{pmatrix} = A_{1,1}B_{1,1} + A_{1,2}B_{2,1} + \dots + A_{1,n}B_{n,1}$$

Γενικά,

$$\begin{pmatrix} B_{1,1} & \dots & B_{1,j} & \dots & B_{1,p} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ B_{n,1} & \dots & B_{n,j} & \dots & B_{n,p} \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} A_{1,1} & \dots & A_{1,n} \\ \vdots & & \vdots \\ A_{i,1} & \dots & A_{i,n} \\ \vdots & & \vdots \\ A_{m,1} & \dots & A_{m,n} \end{pmatrix}$$

## Παραδείγματα

$$\begin{pmatrix} 10 & 100 \\ 20 & 200 \\ 30 & 300 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \cdot 10 + 2 \cdot 20 + 3 \cdot 30 & 1 \cdot 100 + 2 \cdot 200 + 3 \cdot 300 \\ 4 \cdot 10 + 5 \cdot 20 + 6 \cdot 30 & 4 \cdot 100 + 5 \cdot 200 + 6 \cdot 300 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 7 & 4 \end{pmatrix} \quad \text{δηλαδή} \quad \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 7 & 4 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 4 & 6 \end{pmatrix} \quad \text{δηλαδή} \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 4 & 6 \end{pmatrix}$$

## Μόνοι σας...

$$\begin{pmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \lambda & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ \lambda a_1 + a_2 & \lambda b_1 + b_2 & \lambda c_1 + c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & \lambda & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{pmatrix} =$$

$$\begin{pmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & \lambda & 1 \end{pmatrix} =$$

## Βασικές ιδιότητες πολλαπλασιασμού

### Θεώρημα

Έστω  $A \in \text{Mat}_{m \times n}(\mathbb{R})$ ,  $B, D \in \text{Mat}_{n \times p}(\mathbb{R})$ ,  $C \in \text{Mat}_{p \times q}(\mathbb{R})$ . Τότε

1.  $(A \cdot B) \cdot C = A \cdot (B \cdot C)$ ,
2.  $A \cdot (B + D) = A \cdot B + A \cdot D$ .

Απόδειξη (1): Οι πίνακες στα δύο μέλη είναι  $m \times q$ . Για  $1 \leq i \leq m$ ,  $1 \leq j \leq q$

$$((AB)C)_{ij} = \sum_{k=1}^p (AB)_{i,k} C_{k,j} = \sum_{k=1}^p \sum_{l=1}^n A_{i,l} B_{l,k} C_{k,j} = \sum_{l=1}^n \sum_{k=1}^p A_{i,l} B_{l,k} C_{k,j}$$

$$(A(BC))_{ij} = \sum_{l=1}^n A_{i,l} (BC)_{l,j} = \sum_{l=1}^n A_{i,l} \sum_{k=1}^p B_{l,k} C_{k,j} = \sum_{l=1}^n \sum_{k=1}^p A_{i,l} B_{l,k} C_{k,j}$$